САА - Упражнение 4 Нерешени задачи (Лаб\_4\_Нерешени задачи)

Задача 33\*

Съставете алгоритъм и напишете програма за плащане с най-малък брой монети чрез алчен алгоритъм (рекурсивен вариант).

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

const int br = 6;

int moneti[br] = {1,2,5,10,20,50};

void greedy\_recursia(int suma, int n)

{

int b;

if (suma > 0)

{

b = suma/moneti[n];

cout << b << "\*" << moneti[n] << " = " << b\*moneti[n] << endl;

greedy\_recursia(suma%=moneti[n],n-1);

}

}

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

int sum;

cout << "Enter the number: ";

cin >> sum;

greedy\_recursia(sum, br-1);

return 0;

}

Задача 48\*

Съставете алгоритъм и напишете програма, проверяваща за симетричност даден низ, въведен чрез главната функция. Другото наименование на симетричен низ е палиндром.

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

#define N 10

int Pal(char \*p1)

{

char \*p2 = p1;

while(\*p2 != '\0')

p2++;

p2--;

while(p2>p1)

if(\*p1++ != \*p2--)

return 0;

return 1;

}

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

char buf[N], i;

cout << "Enter the string: ";

cin >> buf;

i = Pal(buf);

if(i == 0)

cout << "No, this string is not palindrome";

else

cout << "Yes, this string is palindrome";

cout << "\n";

return 0;

}